

**CURSO ZBRUSH**  
CREACIÓN DE PERSONAJES PARA VIDEOJUEGOS

**Libel**  
studios.

# CURSO ESPECIALIZADO

## CREACIÓN DE PERSONAJES PARA VIDEOJUEGOS

### 1er Mes

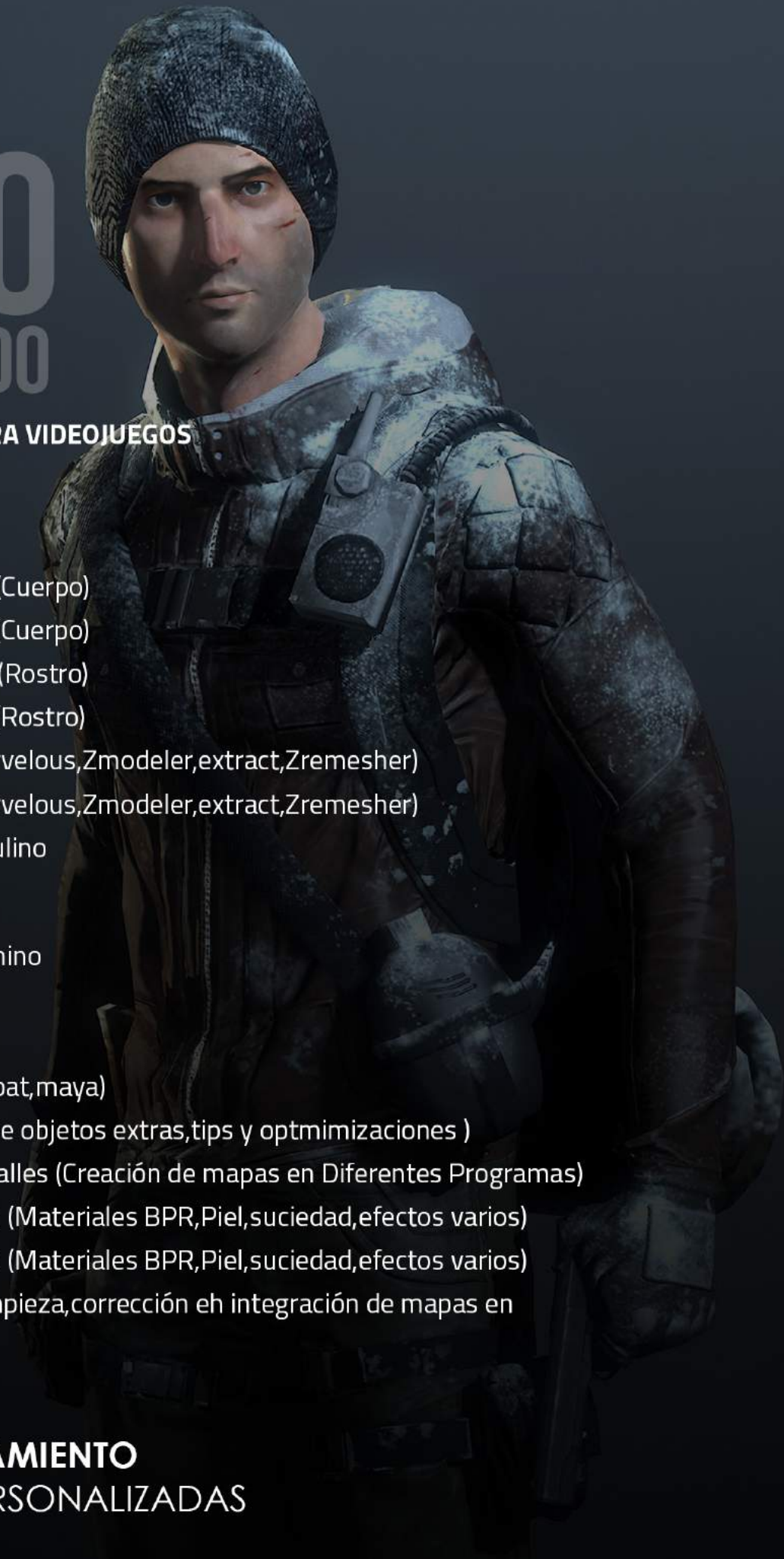
- 1\_ Presentación de el Curso
- 2\_ anatomía esencial Masculina (Cuerpo)
- 3\_ Anatomia esencial Femenina (Cuerpo)
- 4\_ Anatomia esencial Masculina (Rostro)
- 5\_ Anatomia esencial Femenina (Rostro)
- 6\_ Creación de Accesorios 1 (Marvelous,Zmodeler,extract,Zremesher)
- 7\_ Creación de Accesorios 2 (Marvelous,Zmodeler,extract,Zremesher)
- 8\_ Detallado de Personaje Masculino

### 2do Mes

- 9\_ Detallado de personaje Femenino
- 10\_ Retopologia 1
- 11\_ Retopologia 2
- 12\_ Creación de UV (zbrush,3dcoat,maya)
- 13\_ Uniones de Uv (integración de objetos extras,tips y optmimizaciones )
- 14\_ Backing y Proyección de Detalles (Creación de mapas en Diferentes Programas)
- 15\_ Texturizado de Personajes 1 (Materiales BPR,Piel,suciedad,efectos varios)
- 16\_ Texturizado de Personajes 2 (Materiales BPR,Piel,suciedad,efectos varios)
- 17\_ Renders Test (Extracción,Limpieza,corrección eh integración de mapas en Marmoset Toolbag)

**3 MESES DE ENTRENAMIENTO**

**CLASES EN VIVO PERSONALIZADAS**



# CURSO ESPECIALIZADO

CREACIÓN DE PERSONAJES PARA  
VIDEOJUEGOS

## 3er Mes

- 18\_ Creación de Cabello Para Videojuego (cabello Femenino)
- 19\_ Creación de Cabello Para Videojuego (cabello Masculino)
- 20\_ Rig Basico en Maya 1(Adaptación de esqueleto,Corrección de Skin,Creación y edición de Blendshapes)
- 21\_ Rig Basico en Maya 2
- 22\_ Creación de Animación Básica (Animación de Reposo Para exhibición)
- 23\_ Exportación a Unreal
- 24\_ Preparación de escena y materiales en Marmoset Toolbag
- 25\_ Clase de Dudas y Preguntas

**3 MESES DE ENTRENAMIENTO**  
CLASES EN VIVO PERSONALIZADAS

**libel**  
studios